

	<p>P</p> <p>敬遠で満塁だ 内野ゴロで ダブルプレイ 狙いだな！</p>
	<p>ワンバントし た球を打った いい当たり！ ヤッター</p>
	<p>ワンボール？ 何で・・・？</p>
<p>投球が地面（ホームプレートやストライクマットも含む）に触れると直ちにボールデッドになる。従って、この場合は打者が打つ、打たないに関係なく投球の判定はボールである。投球がホームプレートやストライクマット上に落ちた時も直ちにボールデッドで投球の判定はストライクである。なお、投球がストライクマット上を通過するとボールデッドになる。</p>	

	<p>Q</p> <p>ノーアウト 走者1・2塁 チャンス！！</p>
	<p>ヤッター！ ヤッター！ ナイスバント いいぞ！ いいぞ！ 行け！行け！</p>
	<p>アウトなの？ 走者は戻るの</p>
<p>打者がバントをしたり、チョップヒット（打球を地面にたたきつけてバウンドさせる打法）をすると不正打球で打者はアウトでボールデッドになる。打者が打撃のとき、その片足でも打者席外に完全に出て地面に触れていたり、片足の一部でもホームプレートに触れていた場合も不正打球で打球のフェア・ファウルに関係なく、打者はアウトでボールデッドになる。</p>	

	<p>R</p> <p>走者3塁 チャンスだな</p>
	<p>わあー痛烈な ショートゴロ</p>
	<p>バックホーム 送球がそれた タッチアウト セーフ???</p>
<p>リターン禁止ラインを越えてスコアリングプレートへ向かう走者をアウトにするときは、走者がスコアリングプレートに達する前に、守備者がボールを持って打者用のホームプレートに触れば走者はアウトになる。守備者が直接走者にタッチすることは認められず、走者にタッチしても走者はセーフで、ボールインプレイである。</p>	

	<p>S</p> <p>走者2塁 ライト前へ 痛烈なヒット</p>
	<p>2塁走者は 3塁を回って 本塁へ向かう バックホーム</p>
	<p>無理だな・・・ 3塁へ戻ろう えっアウト？</p>
<p>走者が得点しようとして、3塁ベースからスコアリングプレートへ向かって進んでリターン禁止ラインを過ぎたら（片足でもリターン禁止ラインを完全に越えて着地したら）3塁方向に戻って再びこのラインを越えることは出来ない。走者はその時点でアウトが宣告されるが、ボールインプレイである。</p>	

	<p>T</p> <p>同点で7回裏 ツーアウト 走者3塁</p>
	<p>やったー！ サヨナラだ！</p>
	<p>アウト?? チェンジ!? 何で・・・?</p>
<p>走者が得点しようと本塁方向へ進み、間違っ打者用のホームプレートやストライクマットに触れたり、跨いだりした場合は走者はアウトになる。ボールインプレイである。得点しようとする走者はランナーズライン（3塁ベースからスコアリングプレートに向かって引かれているライン）に沿って進み、スコアリングプレートに触れなければならない。</p>	